

PER A MÉS INFORMACIÓ:

**Centre de Recursos
i Documentació de les Dones**

Can Jordana
c. Ebre, 27
Telèfon: 93 635 12 00 ext. 156
crdones@santboi.cat

www.igualtatsantboi.cat
www.aixonoesamor.cat

—
@igualtatstboi
@aixonoesamor_stboi

**Ludoteca Infantil L'Olivera
/ Pequeteca**
(Ludoteca en família)

L'Olivera
Pl. Montserrat Roig, 1
Telèfon: 93 652 98 44/ 93 652 98 40
ludotecaolivera@santboi.cat

**Ludoteca infantil Casablanca
/ Pequeteca**
(Ludoteca en família)

Casal La Gralla
c. Plaça dels Gegants, 1
Telèfon: 93 640 03 34

REGALA VIDEOJOCOS NO SEXISTES PER CONSTRUIR UNA SOCIETAT IGUALITÀRIA



AJUNTAMENT DE
SANT BOI DE LLOBREGAT



boig per tu

VIDEOJOCs PER CRÉIXER EN LA IGUALTAT

Jugar, un camí per créixer

El joc és una font d'experimentació, de descobriment, d'aprenentatge i de creixement. A través dels jocs, els nens i les nenes aprenen a socialitzar-se, a desenvolupar les seves capacitats i les seves habilitats per veure el món. Actualment, els videojocs són la juguina més regalada i constitueixen instruments mitjançant els quals el nen i la nena comprenen l'entorn que l'envolta.

El sexisme als videojocs

A partir dels anys 80, quan els videojocs van començar a estar de moda i a comercialitzar-se internacionalment, el màrqueting es va enfocar al públic masculí venent-los només com un

producte per a l'home. Els videojocs eren regals només per als nens i adolescents deixant de banda el públic femení.

La majoria dels videojocs actuals segueixen arrossegant aquesta concepció i reproduïen estereotips sexistes, fets per homes i per a homes enaltint els valors socialment atribuïts al gènere masculí, com el poder, la força, la valentia, el domini, l'honor, la venjança, el desafiament, el menyspreu i l'orgull.

La representació femenina als videojocs, molt menor que la masculina, generalment és cosificada i hipersexualitzada i amb actituds dependents i passives. Tot i així, també ens podem trobar protagonistes femenines amb actituds i accions similars a la dels herois masculins, tendint a una progressiva masculinització de la figura femenina i una exaltació dels valors i els rols tradicionalment masculins.

Importància de la inclusivitat i la diversitat

Actualment, aquesta situació està canviant i es poden trobar videojocs que amplien l'espectre de la representació i la inclusió de diversos col·lectius.

És important la inclusivitat i la diversitat en els videojocs per tal de:

- Donar veu a les persones que es volen veure a si mateixes i les seves identitats representades als videojocs, ajudant així a sentir-se incloses a la comunitat de jugadors/es.
- Fer visibles diferents col·lectius per a la seva normalització i respecte.

Com es reflecteix la inclusivitat i la diversitat als videojocs?

- Amb la personalització física dels personatges perquè puguin representar gèneres, ètnies i identitats diferents.
- Amb històries o trames amb personatges culturalment diversos.
- Tenint en compte l'accessibilitat, concretament les configuracions de control per a persones amb necessitats especials.

Els beneficis dels videojocs

Els videojocs poden provocar moltes emocions com ara relaxació, satisfacció, frustració i ràbia. Experimentar-les en un context segur, com són els videojocs, ajuda a regular les emocions i bregar amb situacions complicades.

Invertir hores en videojocs de forma moderada i responsable ens ajuda a millorar les nostres habilitats cognitives com ara:

- Capacitat per resoldre problemes – Jocs de trencaclosques i estratègia.
- Fomentar la creativitat – Tots els jocs fomenten la creativitat, però els que ajuden a l'expressió són els *sandbox* i els de simulació.
- Treball en equip i comunicació – Jocs cooperatius *multiplayer*.
- Gestió de prioritats – Jocs amb gestió de recursos.
- Coordinació i agilitat visual – Jocs d'acció i plataformes.
- Focalitzar i evitar distraccions – Jocs amb tasques de precisió.

COM SELECCIONAR UN VIDEOJOC PER A UNA PERSONA MENOR D'EDAT?

1. Preguntar a l'infant quins videojocs l'interessen i seleccionar-los (l'adult i l'infant).
2. Investigar sobre el videojoc buscant ressenyes i comentaris.
3. Escollir la plataforma d'acord amb l'edat de l'infant o adolescent.
4. Revisar el tipus de videojoc i el logotip de classificació per edat (+3, +7, +12, +16, +18) segons el PEGI (Sistema Panoeuropeo d'Informació sobre els Jocs) o l'ESRB (Sistema d'Estats Units) que a més a més n'especifica el contingut mitjançant icones descriptives.

PARA MÁS INFORMACIÓN:

**Centre de Recursos
i Documentació de les Dones**

Can Jordana
c. Ebre, 27
Teléfono: 93 635 12 00 ext. 156
crdones@santboi.cat

www.igualtatsantboi.cat
www.aixonoesamor.cat

—
@igualtatstboi
@aixonoesamor_stboi

**Ludoteca Infantil L'Olivera
/ Pequeteca**
(Ludoteca en familia)

L'Olivera
Pl. Montserrat Roig, 1
Teléfono: 93 652 98 44/ 93 652 98 40
ludotecaolivera@santboi.cat

**Ludoteca infantil Casablanca
/ Pequeteca**
(Ludoteca en familia)

Casal La Gralla
c. Plaça dels Gegants, 1
Teléfono: 93 640 03 34

REGALANDO VIDEOJUEGOS NO SEXISTAS, CONSTRUIMOS UNA SOCIEDAD IGUALITARIA



VIDEOJUEGOS PARA CRECER EN IGUALDAD

Jugar, un camino para crecer

El juego es una fuente de experimentación, de descubrimiento, de aprendizaje y crecimiento. A través de los juegos, los niños y las niñas aprenden a socializarse, a desarrollar sus capacidades y sus habilidades para ver el mundo. Actualmente, los videojuegos son el juguete más regalado y constituyen instrumentos mediante los que el niño y la niña comprenden el medio cultural que lo rodea.

El sexismo en los videojuegos

A partir de los años 80, cuando los videojuegos empezaron a estar en auge y a comercializarse internacionalmente, el marketing se enfocó al público masculino vendiéndolos sólo como un producto para

el hombre. Los videojuegos eran regalos sólo para los niños y adolescentes dejando a un lado al público femenino.

Muchos de los videojuegos actuales siguen arrastrando esa concepción y reproducen estereotipos sexistas, hechos por hombres y para hombres ensalzando los valores socialmente atribuidos al género masculino, como el poder, la fuerza, la valentía, el dominio, el honor, la venganza, el desafío, el desprecio y el orgullo.

La representación femenina en los videojuegos, mucho menor que la masculina, generalmente es cosificada e hipersexualizada y con actitudes dependientes y pasivas. Aun así, también nos podemos encontrar protagonistas femeninas con actitudes y acciones similares a la de los héroes masculinos, tendiendo a una progresiva masculinización de la figura femenina y una exaltación de los valores y los roles tradicionalmente masculinos.

Importancia de la inclusividad y la diversidad

Actualmente, esta situación está cambiando y cada vez más se pueden encontrar videojuegos que amplían el espectro de la representación y la inclusión de diversos colectivos.

Es importante la inclusividad y la diversidad en los videojuegos para:

- Dar voz a las personas que quieren verse a sí mismas y sus identidades representadas en los videojuegos, ayudando así a sentirse incluidas en la comunidad de jugadores.
- Visibilizar diferentes colectivos para su normalización y respeto.

¿Cómo se refleja la inclusividad y la diversidad en los videojuegos?

- En la personalización física de los personajes para que puedan representar géneros, etnias e identidades distintas.
- En las historias o tramas con personajes culturalmente diversos.
- En la accesibilidad, concretamente en las configuraciones del control para personas con necesidades especiales.

Los beneficios de los videojuegos

Los videojuegos pueden provocar muchas emociones como relajación, satisfacción, frustración y rabia. Experimentarlas en un contexto seguro, como son los videojuegos, ayuda a regular las emociones y lidiar con situaciones complicadas.

Invertir horas en los videojuegos de forma moderada y responsable nos ayudan a mejorar nuestras habilidades cognitivas como:

- Capacidad para resolver problemas – Juegos de puzzles y estrategia.
- Fomentar la creatividad – Todos los juegos fomentan la creatividad, pero los que ayudan a la expresión son los *sandbox* y simulación.
- Trabajo en equipo y comunicación – Juegos cooperativos *multiplayer*.
- Gestión de prioridades – Juegos con gestión de recursos.
- Coordinación y agilidad visual – Juegos de acción y plataformas.
- Focalizar y evitar distracciones – Juegos con tareas de precisión.

¿CÓMO SELECCIONAR UN VIDEOJUEGO PARA UNA PERSONA MENOR DE EDAD?

1. Preguntar al niño o a la niña qué videojuegos le interesan y seleccionarlo juntos.
2. Investigar sobre el videojuego buscando reseñas y comentarios.
3. Escoger la plataforma que sea acorde a la edad.
4. Revisar el tipo de videojuego y el logotipo de clasificación por edad (+3,+7,+12, +16,+18) según el PEGI (Sistema Panoeuropeo de Información sobre los Juegos) o el ESRB (Sistema de Estados Unidos) que además especifica mediante iconos descriptores el contenido del mismo.